PLAN DE PRUEBA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prueba para proyecto final tienda cachimba | | | |
| **Prueba** | **Valor utilizado** | **Resultado esperado** | **Resultado obtenido** |
| Borrar una marca | Pinchar en la papelera de borrar marca. | La marca se borra y todos los productos asociados a ella. | Si la marca tiene productos asociados salta n error, si no tiene productos asociados si se borra. |
| En el apartado de agregar cachimba, escribir en la URL una letra. | aaaaa | Escriba una URL correcta | Escriba una URL correcta. |
| En el apartado de agregar cachimba, pulsar el botón borrar. | Pinchar en el botón borrar dentro de agregar-cachimba.html | Que se borren todos los campos escritos en el formulario. | La aplicación te redirige a la página principal. |
| En el apartado agregar marca, intentar agregar una marca sin introducir ningún campo. | Dejar los campos del formulario vacíos. | Por favor rellene los campos necesarios. | Por favor rellene los campos necesarios. |
| En el apartado de editar cachimba, escribir en la altura un número con decimales | 10.90 | El número escrito no es válido. | Salta un error en la página. |
| En el apartado de editar cachimba, borrar el nombre | Dejar el campo nombre vacío | Por favor introduzca un nombre | Por favor introduzca un nombre |
| En el apartado de conexiones escribir una letra. | a | Por favor introduzca un carácter válido. | Salta un error en la página. |